

DIE DEUTSCHE MANNSCHAFTSMEISTERSCHAFT IM BRETTSPIEL

DIE REGIONALE VORAUSSCHIEDUNG
DIE REGVOR
DAS FINALE - DIE DM

„DIE TEILNAHMEBEDINGUNGEN
SOWIE WEITERE INFORMATION ZUR
MEISTERSCHAFT“

- Stand: September 2010 -

**BRET
SPT
IE
SWELT**
OnlinePortal

Brettspiele.de



stadt herne

Die Deutsche Mannschaftsmeisterschaft im Brettspiel

Unser besonderer Dank gilt den Spieleverlagen, -herstellern, und -autoren, die durch ihre Unterstützung diese Meisterschaft erst ermöglichen.

Aber auch allen Spieleclubs und Vereinen, die durch ihr Engagement dazu beitragen, dass diese Meisterschaft deutschlandweit ausgetragen werden kann.

Städt. Spielezentrum

Peter Janshoff

Jean-Vogel-Str. 17

44625 Herne

Tel/Fax: 02323/490908

Email: regvor*????*@spielezentrum.de

(Die Fragezeichen sind durch die entsprechende Jahreszahl auszutauschen - 2011/2012 usw.)

www.spielezentrum.de

Brettspielwelt

Sebastian Mellin

Venloer Str. 228

50823 Köln

mellin@brettspielwelt.de

www.brettspielwelt.de

© Städt. Spielezentrum, Peter Janshoff

Deutsche Mannschaftsmeisterschaft im Brettspiel

14 - 16 Turnierorte / Real-Live & Online

- Die RegVor / Die Regionale Vorausscheidung

- Das Finale / Die DM

Die Teilnahmebedingungen

(Stand September 2010)

Das Finale der Deutschen Mannschaftsmeisterschaft im Brettspiel wird jeweils im Mai, in Herne, während des SpieleWahnsinns ausgetragen. Es treten maximal 36 Mannschaften gegeneinander an. Dies sind die vier Erstplatzierten der letztjährigen DM, sowie die 28 - 32 Qualifikanten der regionalen Vorausscheidung.

Die Vorausscheidung - Die RegVor

Vorbedingung:

Vorbedingung ist, dass sich die einzelnen Teams bei den regionalen Vorausscheidungen qualifizieren (bis auf die vier Erstplatzierten der letztjährigen DM).

Teilnahmeberechtigt:

Die Teilnahme an den regionalen Vorausscheidungen zur DM ist grundsätzlich allen Spieleinteressierten möglich. Allerdings werden nur Mannschaftsmeldungen entgegengenommen. Die Mannschaften zu je vier Spieler/innen (plus zwei Ersatzspieler/innen) treten dort in vier Spielen, die alle im Fachhandel erhältlich sind, gegeneinander an. Das Mindestalter beträgt 10 Jahre.

Nicht teilnahmeberechtigt:

Die vier erstplatzierten Teams der Vorjahres DM dürfen an der RegVor nicht teilnehmen.

Nur bedingt teilnahmeberechtigt:

Es gelten Sonderregelung bezüglich der Teilnahme von Teams und Einzelpersonen aus dem Ausland!!!

Teilnahme von Teams aus dem Ausland:

Die Teilnahme von Teams aus dem Ausland ist bei der regionalen Vorausscheidung zur Deutschen Mannschaftsmeisterschaft im Brettspiel nicht möglich. Die

Meisterschaft ist eine nationale Veranstaltung. Es sei denn, die anzumeldenden Teammitglieder sind Deutsche Staatsbürger, oder haben einen nachweisbaren Wohnsitz in Deutschland.

Teilnahme von Einzelpersonen aus dem Ausland:

Für Einzelpersonen aus dem Ausland besteht die Möglichkeit, sich einem nationalen Team anzuschließen, Maximal werden zwei internationale Spieler/innen in einem nationalen Team zugelassen.

Anmeldung:

Grundsätzlich können Sie den Ort an dem Sie mitspielen möchten frei wählen. Sie können sich also frei entscheiden, wo Sie sich anmelden möchten. Auf unserer Internetseite, sowie in der aktuellen Broschüre zur Meisterschaft, die jeweils zur Spielmesse im Oktober erscheint, gibt es das Anmeldeformular zum Download, bzw. zum Herausnehmen.

Bei einer postalischen Anmeldung schicken Sie EINES der Formulare an Ihren regionalen Veranstalter, das ANDERE an das Spielezentrum. Sie können sich aber auch über das Anmeldeformular auf unserer Internetseite anmelden. Im Falle der Internetanmeldung erhält gleichzeitig der regionale Veranstalter, wie auch das Spielezentrum ihre Anmeldung.

Nach Eingang Ihres Anmeldeformulars, oder ihrer Online-Anmeldung erhalten Sie vom Spielezentrum die Turnierregeln sowie eine Teilnahmebestätigung. Nur mit dieser Bestätigung sind Sie zum Turnier zugelassen. Falls Sie mehrere Teams anmelden möchten, können Sie noch weitere Anmeldeunterlagen anfordern, bzw. die in der Broschüre enthaltenen Formulare kopieren.

Die Anzahl der Teams ist auf max. 20 Mannschaften je Austragungsort begrenzt. Eine Ausnahme bildet das Online-Turnier bei der Brettspielwelt, hier sind es maximal 24 Mannschaften. Falls sich mehr Teams für einen Austragungsort (mehr als 20) anmelden sollten, könnte es möglich sein, dass das eine oder andere Team „versetzt“ wird, also an einem anderen Austragungsort mitspielen muss. Das Spielezentrum, als Gesamtorganisation behält sich vor einzelne Teams „umzusetzen“. Dies geschieht in der Regel in Absprache mit den Betroffenen. Die schriftliche Anmeldung einer vier bis sechsköpfigen Mannschaft, unter Nennung der auf dem Formular abgefragten Daten, sowie einem Teamnamen, ist bis zwei Wochen vor dem Turnier bei einem der regionalen Veranstalter und / oder beim Spielezentrum erforderlich. Das „und / oder“

steht hier für die „RegVor“ bzw. die „DM - Das Finale“. Später eingehende Anmeldungen werden nur unter Vorbehalt berücksichtigt.

Teams die nicht dem Spielezentrum gemeldet wurden, aber an einer Vorausscheidung teilnahmen und sich qualifizierten, haben keine Berechtigung zur Teilnahme am Finale der Deutschen Mannschaftsmeisterschaft im Brettspiel in Herne.

Altersgrenze:

Teilnehmen darf jede Person ab 10 Jahren. In Ausnahmefällen ist die Teilnahme jüngerer Personen, ab mindestens 8 Jahren, in Absprache mit dem Spielezentrum möglich. Bei Minderjährigen erwarten wir eine schriftliche Erklärung der/des Erziehungsberechtigten bezüglich der Teilnahme. Diese sollte nach Möglichkeit für die regionale Vorausscheidung, der DM - Das Finale in Herne, und dem European Championships während der Spiel in Essen gelten. Die Bescheinigung ist dem jeweiligen Veranstalter vorzulegen, der sie dann entsprechend bestätigen sollte.

Startgeld:

Für die Teilnahme an einer regionalen Vorausscheidung wird je Team ein Startgeld erhoben. Das Startgeld ist mit der Anmeldung direkt an den jeweiligen Ausrichter der Vorausscheidung zu entrichten (bar oder Scheck). Andere Zahlungsmöglichkeiten sind direkt mit dem jeweiligen regionalen Veranstalter abzustimmen.

Das Startgeld wird grundsätzlich mit der Anmeldung fällig. Wenn es wider Erwarten zur Abmeldung kommt, ist das Startgeld auch in diesem Fall fällig. Eine Rückzahlung des Startgeldes ist nicht möglich.

Ersatz- bzw. Reservespieler:

Die Reserve/Ersatzspieler dienen lediglich dazu, um die mögliche Turnierreihe: Regionale Vorausscheidung, Die DM - Das Finale und die Europäische Meisterschaft für ein Team zu gewährleisten.

Das heisst, ein Team, das mit vier Spielern antritt, spielt auch mit diesen vier Personen ein Turnier bis zu Ende durch. Ausgewechselt werden können einzelne Spieler nur zwischen bzw. zu den einzelnen Turnieren.

Beispiel: Bei einem Team, welches sich bei der RegVor qualifizierte, kann ein Teammitglied zum nächsten Turniertermin nicht antreten, in diesem Fall kommt der Reserve/Ersatzspieler zum Zuge. Während eines Turniers ist das Auswechseln eines Spielers nur unter besonderen Bedingungen möglich.

Grundsätzlich ist es während eines laufenden Turniers also nicht möglich,

einen oder mehrere Spieler/innen auszuwechseln. Während eines Turniers kommt ein Reservespieler nur in Ausnahmefällen zum Einsatz.

Dies könnte u.a. ein Unfall, der während des Turniers geschah, oder eine während des Turniers aufgetretene Krankheit sein. Aber auch andere unvorhergesehene Vorfälle, können zu einem Wechsel führen. Letztendlich obliegt es dem regionalen Veranstalter vor Ort, in derartigen Fällen eine Entscheidung zu treffen.

Spielerwechsel - Ausnahmefälle - Sonderregelungen:

In Ausnahmefällen, und nur in vorheriger Absprache mit dem Spielezentrum, kann es auch während eines laufenden Turniers zu einem angekündigten Spielerwechsel kommen. Der Wechsel muss grundsätzlich vorher angezeigt und begründet werden. Der Grund darf keinesfalls mit dem Turnier selbst im Zusammenhang stehen.

Die Austragungsorte:

Die regionalen Vorausscheidungen werden an einem Wochenende Mitte / Ende Februar (jeweils am Samstag oder Sonntag) ausgetragen. Sie können sich an einem der Austragungsorte anmelden. Bei Doppelmeldungen von ein und demselben Team an verschiedenen Austragungsorten bzw. Doppelmeldungen von Einzelspielern/innen in unterschiedlichen Teams, werden die Teams bzw. die Spieler/innen disqualifiziert.

Darüber hinaus gibt es einen Online-Turnierort.

Das Online-Turnier

Zu einem festen Bestandteil der RegVor hat sich die Zusammenarbeit zwischen der Brettspielwelt und dem Spielezentrum entwickelt. Die Brettspielwelt bietet neben den „Reallive-Turnieren“, ein „Online-Turnier“ an.

Das Online-Turnier, auch Last-Chance-Turnier genannt, bietet allein den Teams, die es nicht geschafft hatten sich regulär zu qualifizieren, noch einmal die Möglichkeit dies nach zu holen. Hier geben wir noch einmal allen Teams, die bereits an einer Vorausscheidung teilgenommen hatten, und sich nicht qualifiziert haben, eine „Zweite Chance“.

Das Online-Turnier wird im Anschluss an die Vorausscheidungen im Februar (ca. 1 - 2 Wochen nach dem Abschluß der RegVor) durchgeführt. Wer es also nicht geschafft hat sich an einem der Real-Live-Turnierorte zu qualifizieren,

bekommt hier eine zweite Chance, sofern er einen der begehrten Plätze erhält. Insgesamt stehen hier 24 Plätze zur Verfügung. Über die grundsätzliche Zulassung zum Turnier entscheidet das Spielezentrum.

Sollten mehr Anmeldungen eingehen als Plätze vorhanden sind, entscheidet das Eingangsdatum und die Uhrzeit. Sollte es zu Übereinstimmungen kommen, entscheidet letztendlich das Los. Anmeldungen die nicht angenommen werden konnten, weil sämtliche Plätze belegt sind, kommen auf eine Reserveliste.

Nachrücker werden dann aus dem Pool der zuviel eingegangenen Anmeldungen gezogen. Grundsätzlich müssen auch die Nachrücker die Online-Bedingungen erfüllen.

Online-Bedingungen:

Für ein Team, das in der Brettspielwelt an der Vorausscheidung antreten möchte, gilt:

1. Jedes Spiel der RegVor sollte grundsätzlich auch beim Last-Chance-Turnier gespielt werden. Es ist möglich, dass während des Last-Chance-Turnier auch andere Spiele gespielt werden, als die im aktuellen Jahr ausgewählten Turnierspiele. Diese Spiele werden dann vorab bekannt gegeben.
2. Die Spieler müssen zum Zeitpunkt der Anmeldung zum Turnier in der Brettspielwelt registriert sein und die Nicknamen der Spieler müssen bei der Anmeldung zusammen mit den realen Namen angegeben werden.
3. Es gilt für das Last-Chance-Turnier allein die Online Anmeldung. Eine andere Form der Anmeldung ist grundsätzlich nicht vorgesehen.
4. Die Startplätze für das „Last-Chance-Turnier“ sind auf 24 Plätze begrenzt.
5. Anmelden dürfen sich hier grundsätzlich nur Teams die bereits an der Vorausscheidung in diesem Jahr teilgenommen, und sich nicht qualifiziert haben.
6. Die Spieler müssen am Samstag, dem 12.03.2011, 15 Uhr MEZ in der BrettspielWelt mindestens jedes Spiel 3 Mal gespielt haben. Angaben, die von den hier aufgeführten abweichen, werden frühzeitig bekannt gegeben.

7. Dies ist nötig, um eine einwandfreie Bedienung des Programms zu gewährleisten. Ich weise auch daraufhin, dass dies genau von der BSW kontrolliert wird. Wer diese Bedingungen nicht erfüllt, kann auch nicht teilnehmen.

8. Wenn nicht mindestens vier der gemeldeten Spieler eines Teams die oben genannten Bedingungen erfüllen, kann das Team nicht am Online-Turnier teilnehmen. Diese Entscheidung obliegt alleine der BSW!

Teams die die Teilnahmebedingungen zum Last-Chance-Turnier nicht einhalten, können auch nicht teilnehmen.

Spezielle Verhaltensregeln zum Last-Chance-Turnier:

Die Teilnehmer sind angehalten sich vor Turnierbeginn bis spätestens 14:30 / 14:45 Uhr, bei der BSW anzumelden. Sollte jemand nicht spielen können, so bitten wir, sich so früh wie möglich per Mail abzumelden.

Noch ein paar Hinweise zu den Spielen und der Bedienung:

Es wird in Turnierräumen gespielt, die Namen der Form Tx tragen, wobei x ein Platzhalter für eine natürliche Zahl ist, also z.B. T12, T1, T34. Die Räume betritt man am einfachsten mittels /game {Raumnummer}. Die Zuordnung der Räume zu den Partien wird im Vorfeld bekannt gegeben. Alle relevanten Informationen erfolgen aber stets zeitnah im oben genannten Channel, es ist also unbedingt von Nöten in diesem Channel mitzulesen, um einen reibungslosen Ablauf zu gewährleisten.

Online Training:

Die Brettspielwelt bietet in der Regel die Möglichkeit, die vier Turnierspiele online zu trainieren. Frühestens zum Zeitpunkt der Spielmesse in Essen, bzw. spätestens Mitte Ende November wird dies erstmalig möglich sein.

Wenn ihnen noch irgendwelche Fehler an den vier Turnierspielen in der BSW auffallen, dann teilen Sie dies bitte umgehend der BSW unter [mellin \(at \) brettspielwelt.de](mailto:mellin(at)brettspielwelt.de) mit und sie werden behoben. Beschreiben Sie dabei bitte genau den Fehler und an welcher Stelle er zu Tage tritt.

Die Turnierregeln

Turnierregeln - Regelergänzungen / Änderungen:

Die Regeln „Real-Live“:

Die Ausarbeitung der entsprechenden Turnierregeln übernehmen für die RegVor, wie auch für Die DM - Das Finale, unabhängige Schiedsrichter. Diese stehen auch in der Vorbereitungszeit für aufkommende Regelfragen zur Verfügung.

Eventuelle Regelergänzungen / Änderungen zu den Spielen werden rechtzeitig bekannt gegeben bzw. sie erhalten diese nach Ihrer Anmeldung mit der Teilnahmebestätigung.

Bis dahin gelten die Standardregeln, die grundsätzlich bekannt sein müssen. Die entsprechenden Kontaktanschriften, Email und Telefon der Schiedsrichter werden mit der Teilnahmebestätigung zugesandt. Während des laufenden Turniers sind die Schiedsrichter vor Ort zuständig.

Das Last-Chance-Turnier / Online-Turnier:

Soweit es keine Änderung bezüglich der Turnierspiele gibt, gelten die „Real-Live-Turnierregeln“ auch beim Last-Chance-Turnier in der Brettspielwelt.

Falls es zu einem Austausch eines oder mehrerer Spiele kommt, ist die BSW für die entsprechenden Turnierregeln zuständig.

Allgemeine Turnierregeln:

Bei den allgemeinen Turnierregeln handelt es sich um Hinweise und Verhaltensregelungen während der Turniere selbst. Die Regeln finden Sie am Ende dieser Ausführungen und auf unserer Homepage. Diese Regeln werden sofern es notwendig erscheint jährlich ergänzt bzw. überarbeitet / angepasst.

Diese Regeln gelten bei der RegVor wie auch während der DM.

Turnierspiele

Aus organisatorischen Gründen müssen alle teilnehmenden Teams je einen Satz der Turnierspiele zur Vorausscheidung mitbringen. Falls dies nicht der Fall sein sollte, besteht eventuell (nach vorheriger Absprache) die Möglichkeit, sich die Spiele vom Veranstalter auszuleihen. Dies ist allerdings nur im begrenzten Maße möglich. Wenn auch dann keine Turnierspiele vorhanden sind, wird das entsprechende Teams disqualifiziert.

Zur nachfolgenden DM in Herne werden vier andere Spiele gespielt (nach Möglichkeit sind dies Neuheiten aus dem aktuellen Spielejahr). Die Turnierspiele zum Finale erhalten die qualifizierten Teams zu einem Sonderpreis vom Spielezentrum. Zum Turnier selbst müssen hier keine Spiele mitgebracht werden, sie werden vom Veranstalter gestellt.

Die Auswahl der Turnierspiele zur RegVor:

Die Auswahl der vier Turnierspiele zur RegVor sollte nach Möglichkeit über eine Internetabstimmung auf der Homepage des Spielezentrums erfolgen. Ausnahmen hiervon sind möglich.

Es gilt die Spiele zu ermitteln, die nach Abschluß der Abstimmung, die meisten Stimmen erhalten haben. Der Veranstalter, das Spielezentrum, behält sich im Einzelfall vor, abweichend von der Abstimmung, Spiele für die RegVor auszuwählen. Die Abstimmung findet nach Möglichkeit im August / September eines jeden Jahres statt.

Bedingungen der Abstimmung:

Grundsätzlich sind zur Abstimmung sämtliche deutschsprachigen Spiele die unseren Kriterien entsprechen zugelassen.

Drüber hinaus sind maximal nur zwei Spiele zugelassen, die bereits an der RegVor (nach unseren Zulassungsbestimmungen) teilgenommen hatten. Die beiden anderen Spiele dürfen bisher nicht an der RegVor teilgenommen haben.

Jede/r Teilnehmer/in darf pro Runde eine Stimme abgeben. Jede/r Teilnehmer/ in darf folglich nur einmal an jeder Abstimmungsrunde teilnehmen. Er/sie muss mindestens zehn Jahre alt sein. Bei Mehrfachabstimmungen (von ein und der selben Person) werden sämtliche Abstimmungen dieser Person ungültig erklärt.

Ferner gilt zu beachten, dass Spiele, die zwischen 90 und 120 Minuten Spieldauer angesetzt sind, unseren Erfahrungen nach unter Turnierbedingungen meist mehr als 120 Minuten Spieldauer aufweisen. Aus diesem Grund sind derartige Spiele nur bedingt einsetzbar. Der Veranstalter (das Spielezentrum) behält sich vor, letztendlich über die Zulassung dieser Spiele zu entscheiden.

Zur Abstimmung kommen nur Spiele, die noch im Programm des Herstellers und im offiziellen Handel erhältlich sind. Grundsätzlich müssen sie mit vier Per-

sonen zu spielen sein und eine eindeutige Wertung zulassen (erster, zweiter, dritter und vierter Platz), oder eine Wertung durch eine Regeländerung ermöglichen.

Spiele, die in den zurückliegenden zwei Jahren bei der RegVor und bei der letzten DM - Dem Finale gespielt wurden, werden nicht berücksichtigt. Ebenso können keine Spiele aus dem aktuellen Spielejahrgang berücksichtigt werden. Den aktuellen Spielejahrgang definieren wir wie folgt:

Er beginnt nach der Nürnberger Spielwarenmesse des Vorjahres, und er endet im aktuellen Jahr direkt nach der Nürnberger Spielwarenmesse.

Ausgenommen hiervon sind Ankündigungen über Neuerscheinungen der Verlage, die auf einen Termin nach Anfang Mai im aktuellen Spielejahrgang verweisen.

Unter allen Teilnehmer/innen an der Abstimmung verlosen wir ein wertvolles Spielepaket.

Teilnehmer/innen die zum Zeitpunkt ihrer Abstimmung nicht volljährig sind, müssen wir leider von der Verlosung ausschließen.

Nicht zugelassen sind Spiele:

- die einen gewaltverherrlichenden, rassistischen, ausländerfeindlichen, sexistischen, frauenfeindlichen oder/und sittenwidrigen Charakter haben.
- die dem aktuellen Spielejahrgang angehören.
- die in den letzten zwei Jahren bei der RegVor gespielt wurden.
- die zum letzten Finale gespielt wurden.
- die bereits zwei Mal bei der RegVor teilgenommen haben.

Disqualifikation

Folgende Punkte können zur Disqualifikation führen:

- Ein und das selbe Team gleichzeitig bei mehreren Veranstaltern anzumelden.
- Wenn eine Person in zwei verschiedenen Teams spielt.
- Fehlende Turnierspiele der teilnehmenden Mannschaft.

- Keine vorliegende Anmeldung bei der Gesamtorganisation.
- Nicht einhalten der vorgegebenen Turnierregeln.
- Grobe Regelverstöße.
- Missachtung der Schiedsrichter Entscheidung.
- Durch eine Entscheidung der Schiedsrichter.
- Verstöße gegen die Regeln der Fairness.
- Nicht bezahltes Startgeld.
- Durch das Nichtbezahlen der Turnierspiele (dies gilt nur bei der DM - Dem Finale).
- Zu spät zum Turnier erscheinen.
- Beendigung eines Spiels durch Abbruch.
- Durch Verlassen des Turniers bevor es offiziell beendet ist.
- Durch das Nichteinhalten der allgemeinen Turnierregeln.

Die Entscheidung der Schiedsrichter ist in jedem Fall bindend, ihr ist grundsätzlich Folge zu leisten.

Das Finale in Herne - Die DM

Teilnahme an dem Finale der DM in Herne:

28 - 32 Teams der Vorausscheidung nehmen an der DM teil, sowie die vier erstplatzierten Teams (1. - 4. Platz) der letzten DM.

Jeder Veranstaltungsort / regionaler Veranstalter erhält ein, zwei oder drei Platzierungen für das Finale in Herne. Abhängig ist dies von der Anzahl der am jeweiligen Turnierort angemeldeten und teilnehmenden Mannschaften. Hier kann es schon einmal zu Unterschieden kommen. Entscheidend ist letztendlich die Anzahl der tatsächlich angetretenen Teams. Es wird ein Startgeld je Team erhoben.

Das Finale - Qualifikanten - Anmeldung:

Nach der endgültigen Feststellung der Qualifikanten (10 - 14 Tage nach der RegVor) erhalten diese per Mail und postalisch eine Einladung zum Finale, zusammen mit den entsprechenden Anmeldeunterlagen.

Das Final - Übernachtungen:

Das Spielezentrum bemüht sich, anreisenden Teams kostengünstige Übernachtungsmöglichkeiten zu vermitteln. Sämtliche Kosten, die daraus entste-

hen, sind grundsätzlich vom jeweiligen Team zu tragen. Dieses Angebot des Spielezentrums ist rein freiwillig zu verstehen. Ferner kann daraus kein Rechtsanspruch abgeleitet werden.

Das Finale - Eintrittskarten:

Die Teams erhalten für die Meisterschaft Freikarten / Dauerkarten für den SpieleWahnsinn, in dessen Rahmen das Finale durchgeführt wird. Dies gilt ebenfalls für Begleitpersonen bei minderjährigen Teilnehmer/innen und Ersatzspieler/innen.

Das Finale - Turnierspiele:

Die Turnierspiele für das Finale sucht der Veranstalter (das Team des Spielezentrum) ausschließlich in Zusammenarbeit mit dem zuständigen Schiedsrichter während der Spielwarenmesse in Nürnberg aus. Auch Spiele von der Vorjahres-Spielmesse in Essen können eingesetzt werden.

Zum Finale müssen die Spiele nicht mitgebracht werden, für jeden Tisch steht ein Satz der Turnierspiele zur Verfügung.

Das Finale - Spielepakete:

Die Spiele werden rechtzeitig bekannt gegeben und können über das Spielezentrum direkt bestellt werden. Der Versand erfolgt portofrei und nach Rücksendung der Anmeldung, sobald die Spiele eingetroffen sind. Dieses Paket dient den Teams für das Training. Zum Turnier steht ein weiteres Paket bereit. Diese „im Turnier einmal gespielten Spiele“ können wiederum im Nachhinein von den teilnehmenden Teams, aber auch anderen Interessenten, zu einem Vorzugspreis erworben werden.

Jedes qualifizierte Team ist gehalten, dem Veranstalter ein Turnierspielepaket zum Sonderpreis abzunehmen.

Das Finale - Reserve/Ersatzspieler:

Zum Finale können innerhalb des Teams Umbesetzungen zwischen den Team- und den Reservespielern vollzogen werden. Diese Umbesetzung ist mit der Anmeldebestätigung, oder auch später telefonisch, dem Spielezentrum mitzuteilen. Jedes Team darf maximal zwei Reservespieler anmelden. Falls dies zum Finale noch nicht geschehen ist, kann dies nachgeholt werden. Zu beachten sind hier die im vorherigen Text genannten Regeln. Besonders als Reservespieler eignen sich natürlich Personen, die bisher noch bei keinem anderen Team gemeldet waren.

Das Finale - Nachrückerteams:

Für den Fall, dass sich ein qualifiziertes Team zum Finale abmeldet, wird die nächstplatzierte Mannschaft aus dem entsprechenden Turnierort nachqualifiziert. Dies geschieht so lange, bis sich kein Team mehr aus dem entsprechenden Ort findet. Anschließend wird bei den entsprechend platzierten Teams der anderen Turnierorte nachgefragt. Dieses Verfahren wird bis vierzehn Tage vor dem Finale durchgeführt. Wenn anschließend ein qualifiziertes Team absagt, kommt ein Reserveteam zum Einsatz.

Das Finale - Reserveteams:

Um den reibungslosen Ablauf des Finales zu gewährleisten, sollten stets zwei Reserveteams zur Verfügung stehen (allein für den Fall, dass das eine oder andere qualifizierte Team nicht zum Turnier erscheint oder zu spät kommt). Die Reserveteams sind von der Startgebühr befreit, sie erhalten aber ebenso ein Spielepaket zum Vorzugspreis. Als Reserveteam kann sich jedes Team melden, welches an den regionalen Vorausscheidungen teilgenommen hat. Die Anmeldung als Reserveteam ist nach dem letzten Turniertag der Vorausscheidung möglich. Wenn sich keine Teams von selbst melden, sucht der Veranstalter nach den Reserveteams.

Das Finale - Einsatz der Reserveteams:

Zwei mögliche Fälle entscheiden über den Einsatz der Reserveteams:

1. Ein qualifiziertes Team meldet sich kurz vor dem Finale ab.
2. Ein qualifiziertes Team erscheint nicht zum Finale oder kommt zu spät.

In diesen beiden Fällen kommt ein Reserveteams zum Einsatz. Über den Einsatz eines der beiden Reserveteams entscheidet das Los.

Wenn sich ein qualifiziertes Team abmeldet, wird so verfahren, wie es unter „Das Finale - Nachrücker“ beschrieben ist.

Die genauen Bedingungen erhalten die Reserveteams mit ihrer Anmeldebestätigung.

Das Finale - weitere Infos:

Ansonsten gelten die gleichen Regeln wie bei den regionalen Vorausscheidungen.

Informationen erhalten Sie im Spielezentrum (Anschrift siehe oben), Telefon/Fax: 0 23 23 / 49 09 08. Die Telefonnummern der Regionalen Veranstalter erhalten Sie mit der Anmeldebestätigung vom Spielezentrum.

Sämtliche Kosten z.B. für Anreise und Übernachtung sind von den teilnehmenden Teams, wie auch später von den qualifizierten Teams zur „DM“, zu tragen. Dies gilt ebenfalls bei einer Terminänderung bzw. Terminverlegung zur „RegVor“, zur „DM - Das Finale“ und den „European Championships“

Das Team des Spielezentrums und die Brettspielwelt drücken ihnen die Daumen und wünschen viel Spaß!

Rechtsanspruch

Grundsätzlich besteht kein Rechtsanspruch auf einen Platz bei der Regionalen Vorausscheidung - „Der RegVor“ und der Deutschen Mannschaftsmeisterschaft im Brettspiel, „Der DM - Das Finale“, sowie dem „Last-Chance-Turnier“.

Dies gilt ebenso für unsere Infomails. Es besteht kein Rechtsanspruch auf die Zustellung unserer Mitteilungen. Das Spielezentrum bemüht sich alle möglichen Teilnehmer rechtzeitig zu informieren.

Peter Janshoff

Regeln der regionalen Vorausscheidung zur Deutschen Mannschaftsmeisterschaft im Brettspiel 2011

Allgemeine Turnierregeln

Version 1.1 - Stand: September 2010

1. Jedes qualifizierte Team muss einen Satz der vier aktuellen Turnierspiele mitbringen.
2. Bei den Turnieren sind als einziges Material das original Spielmaterial der Spiele - inkl. Regeln - zugelassen.
3. Es dürfen weder Aufzeichnungen mitgebracht werden, noch während der Spiele erstellt werden. Weitere Hilfen wie Rechner oder ähnliches sind natürlich auch nicht erlaubt.

4. Jedes Team muss sich zuvor bei der Turnierleitung anmelden und die Teamdaten überprüfen, ggf. sind diese zu korrigieren.
5. Regelfragen können während des laufenden Turniers immer gestellt werden.
6. Den Entscheidungen der Schiedsrichter ist Folge zu leisten, sie sind grundsätzlich bindend.
7. Teilnehmer/innen die ihr Spiel beendet haben, räumen das gespielte Spiel zusammen.
8. Teilnehmer/innen, die ihr Spiel beendet haben, sind gehalten:
 - den Turnierbereich umgehend zu verlassen.
 - sich nicht an den anderen Tischen, an denen noch gespielt wird, aufzuhalten.
 - sich in das laufende Spiel einzumischen, bzw. irgendwelche Gespräche mit den Teilnehmer/innen zu führen.
9. Regelverstöße müssen der Turnierleitung umgehend angezeigt werden, so fern eine Regelung untereinander nicht möglich ist.
10. Nach Beendigung eines Spiels sind die Tischzettel ausgefüllt und unterschrieben der Turnierleitung zu übergeben.
11. Zu bedenken gilt hier, dass jeder Einspruch verwirkt ist, sobald der Tischzettel von allen unterschrieben und abgegeben wurde. Ein späterer Einspruch kann nur in Ausnahmefällen akzeptiert werden. Die Entscheidung darüber hat letztendlich die Turnierleitung bzw. das Team des Spielzentrums.
12. Der Verzehr von alkoholischen Getränken an den Spieltischen wird durch den örtlichen Veranstalter geregelt. Für den Verzehr von alkoholischen Getränken bedarf es also der Zustimmung des örtlichen Veranstalters. Das Zuwiderhandeln kann zur Disqualifikation der Teilnehmer/innen führen.
13. Nicht alkoholische Getränke sind an den Spieltischen erlaubt. Hier sollte allerdings darauf acht gegeben werden, dass die Spiele nicht durch umfallende Becher oder Tassen in Mitleidenschaft gezogen werden können.

14. Der Verzehr von Speisen ist grundsätzlich in den Pausen möglich. Während des Turniers selbst sind Speisen an den Turniertischen nicht erlaubt. Abgesehen hiervon sind Chips oder Ähnliches, sofern es die anderen Mitspieler nicht stört.
15. Ebenso ist das Rauchen innerhalb des Turnierbereiches nicht erlaubt.
16. Grundsätzlich ist es innerhalb der Turnierfläche nicht erlaubt, das Handy zu benutzen. Ein mitgeführtes Handy muss abgeschaltet werden. Sofern dies nicht möglich ist, ist es einer Vertrauensperson außerhalb des Turnierbereiches zu übergeben.
17. Besucher dürfen sich grundsätzlich nicht im Turnierbereich aufhalten

DIE KOOPERATION:

ZWEI, DIE SICH DEM SPIEL MIT DEN SPIELEN VERBUNDEN SEHEN ...

... haben ihre Kräfte im Jahr 2001 mit Erfolg gebündelt, um in einer Kooperation entsprechend ihren Möglichkeiten das Kulturgut Spiel und „das Spiel mit den Spielen“ näher ins Blickfeld zu rücken. Gemeinsam heisst hier, jeder auf seine Art, nur eben gemeinsam.

Die Zwei sind das Spielezentrum aus Herne und die Brettspielwelt. Der Eine bewegt sich gewissermaßen direkt an und um den Spieltisch herum, der Andere ist in den virtuellen Welten des Internets zu finden und lässt den PC immer häufiger zum Spieltisch werden.

Das gemeinsame Interesse an Gesellschaftsspielen hat uns zusammengeführt. Nicht zuletzt haben wir dies auch der gegenseitigen Anerkennung unserer bisherigen Tätigkeit zu verdanken.

In Zukunft werden wir verschiedene Projekte gemeinsam durchführen. Der Eine am Spieltisch – der Andere online.

Das „Last-Chance-Turnier“

Die Brettspielwelt ermöglicht es allen RegVor-Teilnehmern, die sich nicht qualifizieren konnten, eine zweite Chance (sofern sie einen der begehrten Plätze beim „Last-Chance-Turnier“ erhalten).

Die Brettspielwelt schafft die entsprechende Plattform für das „Last-Chance-Turnier“. Sie wird, wenn es möglich ist, die vier Turnierspiele der Regionalen Vorausscheidung zur „Deutschen Mannschaftsmeisterschaft im Brettspiel“, als Online-Spiele umsetzen. Das Spielezentrum und alle anderen RegVor-Veranstalter sorgen weiterhin für die „Real-Live-Turniere“ zur Regionalen Vorausscheidung.

Es sind jeweils 14 - 16 Regionale Vorausscheidungen, verteilt über Deutschland. Eine dieser Veranstaltungen wird online, in der Brettspielwelt, ausgetragen. Es gelten die gleichen Bedingungen und Regeln wie bei allen anderen Turnieren dieser Meisterschaft. Das Besondere hier ist die Möglichkeit für ein Team, mitspielen zu können, ohne gemeinsam an einem realen Turnierort anzutreten.

Darüber hinaus wird es ab der Spielmesse im Oktober bzw. November möglich sein, zumindest einen Teil der vier Turnierspiele online zu trainieren.

Wir, das Spielezentrum und die Brettspielwelt, hoffen mit diesem Angebot weitere Spieleinteressierte zu begeistern.

Abschliessend

Alle aktuellen Informationen entnehmen Sie bitte der jährlich im Oktober zur Spielmesse erscheinenden Broschüre, oder schauen Sie einfach auf folgende Webseiten:

www.spielezentrum.de

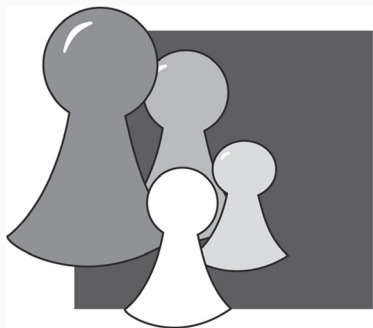
www.brettspielwelt.de.

Peter Janshoff, Sebastian Mellin





SPIELEZENTRUM & BRETTSPIELWELT



Deutsche
Mannschafts-
Meisterschaft
im Brettspiel®



stadtherne

BRETT
SPIEL
SWELT
Brettspiele
OnlinePortal

www.herne.de
www.spielezentrum.de
www.brettspielwelt.de

Spielezentrum, Peter Janshoff, Jean-Vogel-Str.17, 44625 Herne